



Imprimez, découpez et jouez !

- Télécharger le fichier composé de 5 pages recto et 5 pages verso au format PDF qu'il vous faudra imprimer sur du papier cartonné de préférence. Des pages A4 en **210g** sont idéales pour que les cartes du jeu puissent résister le plus longtemps possible. Et, si vous possédez une plastifieuse, n'hésitez pas à plastifier les pages, pour pouvoir jouer encore plus longtemps avec votre jeu. Découpez ensuite soigneusement chacune des six cartes présentes sur les pages.

But du jeu !

- Quelle que soit la variante, il faut trouver la lettre identique entre deux cartes, la nommer à haute voix, prendre la carte, la retourner, ou la poser selon les règles du jeu auquel tu es en train de jouer.

Jeu n°1 Cache - cache !

Mise en place :

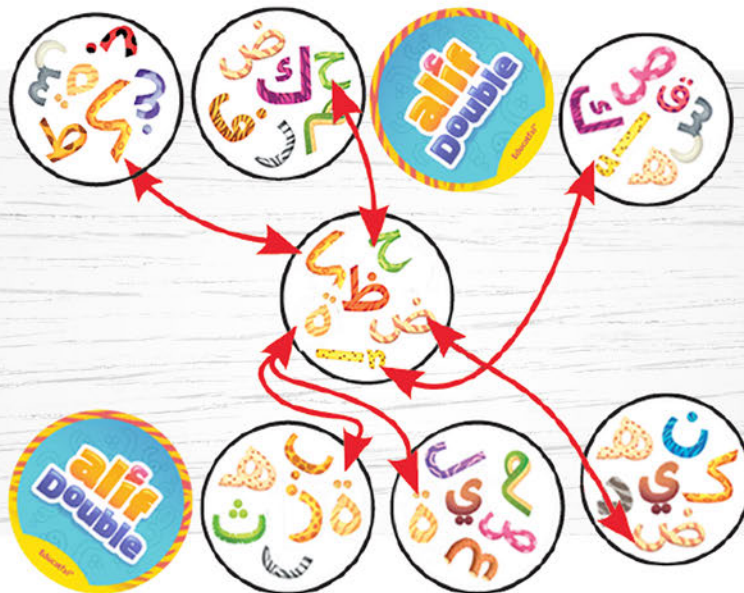
- Mélangez les cartes, posez-en quatre face visible devant chaque enfant. Posez une carte face visible au centre de la table et rangez les cartes restantes dans une boîte.



- Vous pouvez modifier la quantité de cartes posées devant chaque enfant selon son âge.

Comment jouer ?

- Tout le monde joue en même temps. Au top départ, chaque joueur doit chercher la lettre identique entre l'une de ses cartes et celle placée au centre de la table. Quand il la trouve, il doit la nommer et retourner sa carte concernée face cachée. Cette carte est ainsi validée. La partie continue ainsi de suite. Le jeu s'arrête quand un joueur n'a plus de cartes face visible devant lui .Il est le gagnant de la partie.



La tour infernale

Mise en place :

- Mélangez les cartes, posez-en une face cachée devant chaque joueur et composez une pioche avec les cartes restantes que l'on place face visible , au milieu des joueurs.

Position de départ pour 3 joueurs



Comment jouer ?

- Au top départ, les joueurs retournent leur carte face visible. Chaque joueur doit être le plus rapide à repérer la lettre identique entre sa carte et la première carte de la pioche. Le premier joueur à trouver la lettre, la nomme, prend la carte de la pioche et la pose devant lui sur sa carte. En prenant cette carte, une nouvelle carte est ainsi révélée, la partie continue jusqu'à ce que toutes les cartes de la pioche aient été récupérées.



Mise en place :

- Distribuez toutes les cartes une par une à chaque joueur. Mettez la dernière carte au milieu des joueurs, face visible. Chaque joueur mélange ses cartes et compose une pioche qu'il pose devant lui face cachée.

Position de départ pour 3 joueurs



Comment jouer ?

- Au top départ, les joueurs retournent leur pioche face visible. Il faut être plus rapide que les autres pour finir les cartes de sa pioche en les posant sur la carte du centre. Pour cela, il suffit de nommer à chaque fois la lettre identique entre la carte du sommet de sa pioche et celle du centre. Comme la carte du centre change dès qu'un joueur pose une de ses cartes dessus, il faut être très rapide. Le premier joueur qui se débarrasse de toutes ses cartes gagne le jeu.

